

Pokyny a postupy pro redakční činnost a pro vydávání článků pro autory

Účel dokumentu

Tento dokument má za úkol zjednodušit spolupráci autorů článků a redakce. Dokument popisuje, jak probíhá celý proces vydávání článků. Zároveň popisuje, čeho se mají autoři při publikační činnosti vyvarovat.

Jak začít, když chci psát pro Linuxsoft.cz

Pročtěte si témata, co nás jako Linuxsoft.cz zajímají na publikaci. Pokud tam svoje oblíbená témata pro publikaci nenajdete, tak nám určitě navrhněte i jiná témata, o nichž by jste o nich chtěli psát.

Kontaktujte nás přes emailovou adresu redakce@linuxsoft.cz . Zkušení autoři rovnou pošlou osnovu k tématu, o kterém chtějí psát. Preferujeme miniseriály o rozsahu 4-6 článků. Každý článek by měl v osnově obsahovat 2-4 body osnovy. Je ale možné vydat jen jednotlivý článek na nějaké téma. Zkušení autoři rovnou mohou nabídnout již hotový článek a osnovu k psaní.

Pokud jste začátečníci okolo psaní, tak napište seznam témat, o kterých chcete psát, z kterých vybereme témata zajímavá pro Linuxsoft.cz . Je dobré si tento seznam před odesláním zkontrolovat, zda mi nenabízíte témata neslučitelná se záměrem našeho serveru – např. recenze Windows 8.

Nepište prosím do úvodního emailu, že budete psát o čemkoli anebo dělat pouze překlady. Máme zájem pouze o články a témata, s nimiž má autor alespoň nějakou zkušenost.

Je dobré do úvodního emailu napsat, jak se jmenujete. Kolik Vám je. Co děláte. Jakou máte praxi s daným tématem, co nabízíte. Praxi v IT. Někjaké Vaše reference.

Osnova a dohodnutí

Následně se většinou oboustranně dohodneme na osnově seriálu/článku. Dohodne se přibližný honorář a četnost vydávání článků. Pokud jste ještě pro Linuxsoft.cz nepsali, tak vytvoříte první článek.

Souborový formát článků

Články preferujeme buď v XHTML formátu. Anebo v Open Dokument formátu - .odt.

Případně je možné články dodávat v formátech, které jdou otevřít v LibreOffice kancelářském balíku.

V XHTML nebo HTML formátu pište, pokud jej alespoň trochu ovládáte. Důležité je uzavírat HTML značky a “escapovat” html entity. Stačí, když bude dokument XML validní. Není třeba, aby byl dokument plně XHTML validní.

Pokud se nechcete starat o formátování dokumentu a raději píšete o faktech, tak je možné článek zpracovat v kancelářském balíku.

Jak tvořit článek

Je dobré vytvářet článek na základě dohodnuté osnovy.

Používejte nadpisy.

Čleňte texty do odstavců.

Je vhodné udělat nějaké screenshoty, schémata nebo obrázky. Jeden obrázek vydá za tisíc slov.

Obrázky vkládejte do článků, pokud možno v plném rozlišení. Pracujete -li v HTML, tak u obrázků širších než 600 px doporučujeme udělat náhledy.

Pokud do článků začleňujete obsah odjinud, tak respektujte autorská práva a zmiňte se v článku nebo u obrázku o tom, že obsah byl přejat. U obrázků stačí mnohdy doplnit např. alternativní text u obrázku.

Články pište s diakritikou v českém nebo slovenském jazyce.

Zdrojové kódy či jiné dokumenty a média je možné doplnit jako přílohu k článku.

Screenshoty ukládejte v PNG formátu, ať se zachová co nejvíce kvalita.

Pokud používáte styly zejména u HTML dokumentu, tak prosím v minimálním rozsahu.

Nevkládejte do článků Javascript kód, pokud se nejedná o články okolo webového programování a je to nutné jako příklad.

Do článků nekládejte měřicí kódy.

Obrázky nekládejte jako BASE64 data do HTML dokumentu, ale jako samostatné soubory.

Pokud vytváříte screenshoty na operačním systému Windows, tak bez dekorací oken či bez viditelných znaků nelinuxového operačního systému.

K článku je nutné dodat krátký popis článku (perex) na 1-3 věty.

Název článku a krátký popis volí autor, ale šéfredaktor je může přizpůsobit.

Pokud popisujete nějaký návod, dbejte na to, aby byl popisován souvisle a zkuste si podle návodu sami vyzkoušet, že popisujete něco realizovatelného. Vynecháním části postupu může dojít ke zmatení čtenáře.

Na začátek článku nebo seriálu je dobré u složitějších témat napsat minimální znalosti nebo požadavky na čtenáře. Případně pro koho je obsah určen.

Rozsah a délka článku

- 500Kč - článek, který není nijak vyjimečný a něco mu chybí. Min 4000 znaků.
- 600Kč - dobře udělaný článek. Min 4000 znaků.
- 700Kč - velmi povedený článek. Výhodou je i zajímavé téma. Článku není moc, co vytknout. Min 5000 znaků. Anebo pěkný a neodfláknutý článek na preferovaná témata.
- 800Kč - 1000Kč - Vysoce kvalitní článek anebo velmi povedený článek na preferovaná témata. Min 5000 znaků.

Pokud dáváte do článků zdrojové kódy či výstupy z konsoly, tak to neznamená, že ¾ článku bude zdrojový kód a ¼ text článku a že tím je splněna podmínka pro minimální délku článků. Důležité je kolik článek obsahuje fakt a informací.

Odevzdání hotového článku

Pokud máte dojem, že je Váš je hotový a přečetli jste si jej po sobě, tak nám jej zašlete emailem.

Případně jej můžete vystavit u sebe na webu ke stažení, ale udělejte to tak, aby nebylo třeba článek extrahovat půl hodiny z HTML stránky Vašeho redakčního systému. Pokud je více souborů, tak ideálně zabalte tar-em, bzip2-em, zip-em a podobně.

Článek zkontroluji.

Pokud je článek v pořádku, tak jej připravím k vydání. Pokud je třeba úprav, tak se dohodneme na úpravách a článek následně doděláte. Někdy je možné se dohodnout na snížení výše honoráře.

Vydání článku

Navrhnou Vám přesnou cenu za článek a kdy článek vyjde. Zpravidla se cena za článek většinou neliší od dohodnuté výše honoráře. Článek, který je v pořádku, zadám do redakčního systému Linuxsoftu. Pošlu Vám emailem náhled článku a Vy potvrdíte, zda článek mohu v dané podobě vydat. Případně, co mám ještě opravit. 4 oči více vidí.

Podmínky pro vydání prvního Vašeho článku

Dodali jste mi článek v požadované kvalitě.

Máte založen účet uživatele na www.linuxsoft.cz. Nový účet je možné založit na této internetové [adrese](#).

Zaslali jste mi číslo bankovního účtu pro zaplacení článku. Případně jsme se dohodli na jiné platební metodě.

Úplně Váš první článek již vyšel

První Váš článek právě vyšel. Pokud se nejedná o excelentní dílo či nemáte kvalitní reference, tak týden počkáme, jak článek a Vás jako autora přijmou čtenáři. Ve většině případů je to v pořádku. Pak Vám dám vědět a můžete psát další dohodnuté články. Zejména odevzdat více článků najednou a napsat si pár dílů do zásoby než vyjdou.

Článek je již vydán

Určíte se hodí, pokud Vy jako autor článku zodpovídáte na dotazy čtenářů v diskuzi pod článkem.

Doplnění článku

Články je možno doplnit a zaktualizovat i během doby, kdy jsou již vydány.

Kdy a jak platíme

Honoráře jsou propláceny jednou měsíčně.

Článek vydán pro čtenáře: 10.3.-9.4. - zapláceno: 11-15.4.

Zaplacení se počítá jako den, kdy bude provedena platba na našem bankovním účtu. Počítejte 1-2 dny, že přijde platba na Váš bankovní účet v České republice.

Je dobré mi dát vědět, že Vám vůbec první platba od nás došla.

Články platíme převodem na bankovní účet u české nebo slovenské banky. Vyjímecně je možné zaplatit hotově po Praze po dohodě. Platbu je také možno v případě zájmu autora zrealizovat pomocí zboží v LinuxMarketu.

Pokud jste publikovali u nás svůj první článek a neznáme Vás, tak si vyhrazuji možnost zaplatit Váš článek až týden po jeho vydání.

Zdanění článků

Články jsou zdaňovány na naší straně daní 15% finančnímu úřadu, pokud se nejedná o články psané na fakturu. Autor dostává částku honoráře po zdanění. Honoráře je v tomto případě částka uváděná “v čistém” již po zdanění.

Rychlost naší reakce

Počítejte s reakční dobou 1-2 dny. Může se stát vyjímecně, že to jsou i 3-4 dny. Současné možnosti portálu nedovolují platit na plný úvazek šefredaktora a redaktory.

Práci řídím pomocí aplikace Thinking Rock na vedení a řízení projektů. Znamená to, že nic nezapadne a že mám přehled o tom, co kdy mám udělat a co kdy má být uděláno. Samozřejmě k tomu počítejte lidský faktor a že 2-3 emaily ročně mohu přehlédnout.

Pokud by se stalo, že se Vám 7 a více dní neozveme, připomeňte se prosím.

Co dělat, kdy nestíhám dodat článek

Na Linuxsoft.cz neexistuje něco jako závazné termíny. Termíny platí, pokud se na nich nedohodneme závazně, že články v daném termínu musí vyjít. Pište podle toho, jak budete mít čas a možnosti. Platí ale, že kdo dřív přijde, tak dřívve mele a že Váš článek může vyjít až o 14 dní později, kdy dodáte článek pozdě než bylo dohodnuto a budeme mít nadbytek článků.

Pokud nestihnete články dodat v dohodnutých termínech, tak dejte o tomto vědět. Je to slušnost. Bežně počítám, že na vyhotovení článku by Vám mělo 2-4 týdny stačit.

Co nedělat při autorské činnosti

Nekopírujte články odjinud a nevydávajte je následně za vlastní. Užíváte-li cizí obsah, tak dbejte autorských práv. Případně označte citace nebo obrázky odjinud, je -li to třeba.

Není možno prodávat obsah článku více subjektům. Článek je po zaplacení majetkem vlastníka portálu Linuxsoft.cz .

Nepište články pouze na “počet znaků”. To znamená, že hlavní je kvalita článku. Některé téma bude obsáhlý článek se 4000 znaky a někde bude zapotřebí napsat 5500 . Články také uměle příliš “nenafukujte”.

Nejsme bulvár, ale odborný časopis. Neusilujeme o návštěvnost za každou cenu. Je dobré se vyhnout navádění k flamewar, vyvolávání přílišných emocí u čtenářů. Zároveň nebráníme rozumnému “zpestření” článku.